
UNIVERSITAS BINA NUSANTARA

School of Computer Science

Skripsi Sarjana Komputer

Semester Ganjil tahun 2011/2012

APLIKASI GAME ONLINE PUZZLE**“THE DEMOLITOR”****DENGAN MENGGUNAKAN *PHYSIC ENGINE BOX2D***

HENGKY ANTONY	1200973672
KEVIN FRANDO	1200973470
SALLY	1200943732

ABSTRAK

Tujuan skripsi ini adalah untuk menciptakan *game online* 2 dimensi yang ber-genre *puzzle* dengan menggunakan *physic engine* dari *library Box2D*. Metodologi yang digunakan dalam penelitian adalah studi literatur, analisis kebutuhan pengguna, dan analisis *game* sejenis. Hasil yang dicapai dari penelitian ini adalah *game* bergrafik 2 dimensi berjudul “*The Demolitor*” yang menggunakan *Action Script* dan *Adobe Flex SDK* dengan *library Box2D* dan *Facebook API*. Simpulan yang didapat dari penelitian skripsi ini adalah terciptanya *game online* yang dapat dijalankan pada berbagai sistem operasi, *game* 2 dimensi ber-genre *puzzle* dengan menggunakan *Action Script* dan *Adobe Flex SDK* dengan *library Box2D* dan *Facebook API*, dan menjadi sarana untuk menarik minat mahasiswa dalam pengembangan *game online* di Indonesia.

Kata Kunci*Game, Online, Puzzle, Physic Engine, Box2D*